

Keresd a biztonságot! online játék

Részvételi szabályzat

1. Játékiírás:

Keresd a biztonságot! Ismerkedj meg a bankjegyekkel és a biztonsági elemeikkel! Vegyél kezedbe egy valódi bankjegyet, hasonlítsd össze a megjelenő újabb feladványban található bankjegy képével és keresd meg az egyetlen különbséget! Minden képen csak egy eltérést kell keresned!

A Keresd a biztonságot! 18 hetes játék, minden tippelési időszakban egy új bankjegyen kell megtalálni a valódi bankjegytől eltérő biztonsági elemet. A hibát tartalmazó képernyő cella vagy cellák megjelölése a nyerő tipp. Amennyiben több cellában található az eltérés, minden cella megjelölhető, de elegendő egy cellát is megjelölni a helyes válaszhoz.

A helyesen válaszoló játékosok közül azok nyernek, akik a nyerő pillanat után elsőnek adták meg a válaszukat. Időszakonként összesen 10 nyerő pillanat van.

Minden bankjegy egy újabb esély! A 18 hét alatt bármikor csatlakozhatsz a játékhoz, de mindig csak az aktuális bankjegy feladvány nyerő pillanataival nyerhetsz.

Találd meg a bankjegyek képein található eltérést és nyerj időszakonként egy APPLE iPad-et!

- A www.keresdabiztonsagot.bankvelem.hu oldalon a Keresd a biztonságot! játékban minden második, vagy negyedik héten találsz egy újabb bankjegyet ábrázoló képet, amelyen egy biztonsági elem másképp szerepel, mint az eredeti bankjegyen.
- Jelöld meg, szerinted hol található az eltérés!
- A tippet adott héten hétfőn 0:00 órától a következő hét vasárnap éjfélig tudod leadni.
- A megjelenő feladvány képre, adott időszakban, egy játékos egy tippet adhat le.
- A tippelési időszakok végén, a kitöltőknek megjelenítjük a valódi képet, amelyen látható a valódi bankjegy, illetve a biztonsági elemek helyzete, így Te is megtudhatod, hogy jól tippeltél-e.
- Amennyiben a nyerő pillanatokhoz legközelebb adtad le a jó tippetet, megnyerheted a tíz ajándék egyikét.

Ha mind a 6 bankjegyen megtaláltad az eltérést, de nem nyertél semmit, akkor a játék végén egy sorsoláson vehetsz részt. A sorsolás 3 nyertese egy Samsung okostelefont nyer.

Az a Pénziránytű-BankVelem iskolahálózathoz tartozó iskolának az alapítványa, ahol a 12 hét alatt a legtöbb diák csinálta végig hibátlanul a Keresd a biztonságot! játékot, a játék végén 100.000 Ft alapítványi támogatásban részesül. FONTOS feltétel, hogy az iskola rendelkezzen alapítvánnyal.

Ahhoz, hogy a játékban biztosan helyesen válaszolj, töltsd le a Zsebpénz-M applikációt!

A Magyar Nemzeti Bank hivatalos alkalmazása interaktív formában mutatja be a forintbankjegyeket, azok biztonsági elemeit, ellenőrzésük módjait. Az alkalmazás lehetőséget kínál arra, hogy a felhasználó maga válassza ki az egyes címleteket, valamint a menüsorban található vizsgálati módszereket.

Emellett javasoljuk a ForintApp nevű alkalmazást, amely két funkcióval rendelkezik; egyrészt a forint bankjegyek előoldaláról készített fénykép segítségével lehetőséget biztosít azok valódiságának vizsgálatára, másrészt az egyes forint bankjegy címletek hátoldali képéhez kapcsolódó kiterjesztett valóság (augmented reality - AR) élményt nyújt.

Jól vizsgálj meg a valódi bankjegyeket, és keresd az elrejtett hibát a retusált képen.

2. A játék operatív szervezője és lebonyolítója:

A játék szervezője a PontVelem Nonprofit Kft., 2092. Budakeszi, Kagyló utca 1-3. (továbbiakban Szervező), a hivatalos weboldala: www.keresdabiztonsagot.bankvelem.hu

3. A játék támogatója:

A játékot a Pénziránytű Alapítvány támogatja a Pénziránytű-BankVelem Program keretében.

A szakmai háttérrel a Magyar Nemzeti Bank Kézpénzlogisztikai központja biztosítja a versenyhez.

4. Résztvevők:

A játékban a www.pontvelem.hu oldalon diák regisztrációval rendelkező, valós, általános iskolai tanulói jogviszonnyal rendelkező tanulók vehetnek részt.

A játékban nem vehetnek részt a játékot fejlesztő PontVelem Nonprofit Kft., a Magyar Nemzeti Bank Kézpénzlogisztikai központja, illetve a támogató Pénziránytű Alapítvány munkatársainak gyermekei.

PontVelem oldalon regisztrált játékos:

A www.pontvelem.hu oldalra becenévvvel és jelszóval belépő játékos regisztráció nélkül tud játszani a Keresd a biztonságot! játékkal. A játékhoz azonban az alábbiak szerint el kell fogadnia jelen szabályzatot.

- A regisztrációs felületen elfogadja a felhasználási feltételeket
- A regisztráció véglegesítése gombra kattintva a játék oldalra kerül.
- Ezt követően az oldalra lépéskor belépett állapotban azonnal a játék felületére érkezik a játékos.

5. A játék időtartama:

2020. február 3-tól 2020. június 7-ig tart az összesen 18 hetes játék. Első játékhét a 2020. február 3-tól kezdődő hét. Minden második héten hétfőn 0:00 órától, következő vasárnap éjfélig tart az adott játékhét, valamint 2020. március 6-tól minden feladvány 4 hetente jelenik meg. A játékhoz a 18 hét alatt, folyamatosan csatlakozhatnak a kitöltők, de mindig csak az aktuális bankjegy tippel lehet nyerni. Emellett, az összes bankjegyre helyesen tippelő diákok is nyerhetnek a játék végén.

6. Nyeremények:

18 héten keresztül, minden tippelési időszakban, 10 előre nem tudható, váltakozó sorrendű helyesen tippelő „nyerő pillanatos” győztes van, de közülük csak egyhez, mindig más sorrendű nyerő pillanathoz tartozik APPLE iPad. Tehát

a győztesek közül időszakonként egy játékos kap egy APPLE iPad-et, további kilenc játékos kap egy Gazdálkodj Okosan társasjátékot.

A nyeremény készpénzre nem váltható.

Azok a játékosok, akik mind a 6 választ helyesen adták meg és nem nyertek az adott időszakban, sorsoláson vesznek részt. 3 nyertes kerül kisorsolásra. A nyereményük egy-egy Samsung okostelefon lesz.

Az a Pénziránytű-BankVelem iskolahálózatához tartozó iskola, ahol a 18 hét alatt a legtöbb diák csinálta végig hibátlanul a Keresd a biztonságot! játékot, a játék végén 100.000 Ft alapítványi támogatásban részesül, melynek feltétele, hogy az iskola rendelkezzen alapítvánnyal.

7. Nyeremények sorsolása:

A nyeremények sorsolása előre programozott „nyerő pillanatok” segítségével történik.

A helyesen válaszoló játékosok közül azok nyerne, akik a „nyerő pillanat” után elsőnek adták meg a válaszukat. Ha nincs ilyen, akkor az előtte lévő, helyes tippel rendelkező első játékos a nyertes.

Időszakonként hetente 10 „nyerő pillanat” került meghatározásra, így összesen 10 ajándékot nyerhetnek a diákok, tehát összesen 60 nyeremény kerül kiosztásra.

A nyerteseket a Szervező a játék lezárását követő öt napon belül megjeleníti a játék oldalán. A nyertesek nevükkel és iskolájukkal jelennek meg a listán.

8. Nyeremények átadása, átvétele:

A PontVelem Okos Programba regisztrált tagoknak automatikusan az iskolába postázza a Szervező a nyereményeket a soron következő PontBolt ajándékok kiküldésekor abban az esetben, ha van az iskolákban helyszíni oktatás.

A nyereményeket, a Keresd a biztonságot! játék lezárását követően, legkésőbb a következő PontBolt kiküldésnél postázza a Szervező, amely a kialakult veszélyhelyzet miatt egyelőre szünetel, de amint lesz iskolai oktatás, az ajándékok kiküldésre kerülnek. A GLS futárszolgálat esetleges hibájából fakadóan eltűnt nyereményeket a Szervezőnek nem áll módjában pótolni.

Amennyiben a nyertes valamely okból nem jogosult a nyereményére (pl. nem rendelkezik valódi általános iskolai tanulói jogviszonnyal), úgy a nyertes elveszti a nyereményre való jogosultságát. Az iskolai nyereményt kizárólag az iskola alapítványának tudjuk utalni támogatási szerződés alapján.

Amennyiben a nyertes személyét illetően vita keletkezik, úgy a nyeremény juttatásának kérdésében, illetve a nyertes személyének meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

9. Adók és közterhek:

A nyereményekkel kapcsolatos bármely esetlegesen felmerülő adó és járulék megfizetését a Szervező vállalja.

10. Egyéb rendelkezések:

A résztvevők a programban való részvétellel automatikusan tudomásul veszik és elfogadják a weboldalon történő regisztrációhoz szükséges adatvédelmi tájékoztatót. Az Adatvédelmi tájékoztató elérhető:

http://letoltes.pontvelem.hu/szabalyzatok_es_tajekoztatas/adatvedelmi-tajekoztatas.pdf

Bármilyen felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó.

A játékban használt képek, jogilag védett képek, semmilyen egyéni vagy közösségi, illetve egyéb célra nem használhatók fel.

A Keresd a biztonságot! játékban a játékos által használt e-mail cím valódisága a játékos felelőssége, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A játékkal kapcsolatos kérdéseket a pontvelem@pontvelem.hu e-mail címen fogadja, majd azokra a feladó e-mail címére küld választ a Szervező.

A Szervező kizárja a felelősségét a weboldal és Keresd a biztonságot! játék szerverének rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, ugyanakkor haladéktalanul

megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

A Szervező kizárja a felelősségét minden a weboldala szerverét ért vagy a facebook oldalán történő meghibásodások, külső támadások esetére, valamint kizár minden kártalanítási, kártérítési igényt a játék során, a játék esetleges hibáiból, hiányosságaiából, hibás működéséből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.

A Szervező nem tartozik felelősséggel az informatikai eszközök rendelkezésre állásáért és működéséért, illetve harmadik személyek tevékenységéért. A Szervező nem tartozik felelősséggel az online felületek helytelen működéséért, amely tőle független okra vezethető vissza, így különösképpen: az online felületet működtető kiszolgáltató hibája vagy elérhetetlensége, az internet-hálózathoz való csatlakozás hiánya, a gerinchálózat működési zavarai, az internetes felülethez, vagy annak egy részéhez történő csatlakozás sikertelensége.

A jelen szabályzat bárminemű megsértése – akár a nyeremény átvételét követően is – a játékból és a Pontvelem Okos Programból való kizárás következményét és esetleges jogi lépések megtételét vonja maga után. A játékszabály megszegésével a Szervezőnek okozott kárért a játékos teljes körű felelősséget vállal. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és nem vitatható.

Bármilyen felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (pl. számítógépes) manipulációt, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

A Szervező nem ajánlja a játékban való részvételt harmadik személy által regisztrált e-mail cím megadásával. Amennyiben nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe a játékos, a játék kezdete előtt kérje a jogosult hozzájárulását. A játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó esetleges károkkal vagy vitákkal kapcsolatban a szervező mindennemű felelősségét teljes mértékben kizárja.

A Keresd a biztonságot! játékkal kapcsolatosan a résztvevők részéről jogi út kizárt.

A Szervező fenntartja magának a jogot jelen játékszabályzat módosítására ill. kiegészítésére. A módosításokról a játékosok a Keresd a biztonságot! játék oldalán értesülhetnek.

A játék elérhető a PontVelem applikáción keresztül, amely elérhető androidos és iOS készülékekről is. Az Apple nem szponzora az alkalmazás nyereményjátékának. Az Apple semmilyen módon nem vesz részt az alkalmazás nyereményjátékában. Az alkalmazást 18 éven aluliaknak szülői felügyelet mellett ajánljuk.